

Тема: Графические редакторы.

Цель: изучить понятия векторная и растровая графика, их характеристики, достоинства и недостатки, понятие графический редактор и формат изображения.

Выполненные задания можно отправить по электронной почте
shes7akova-el@yandex.ru или принести в каб. 44 Шестаковой Е.Л.

1. Прочитать презентация по ссылке: <http://www.myshared.ru/slide/505088>

В тетради законспектировать презентацию.

2. Используя сеть Интернет, заполнить таблицу: (в тетради или на ПК)

Название графического редактора	Форматы изображения	Тип лицензии (платная или свободно распространяемое ПО)	Достоинства	Недостатки	Особенности (характеристики: ОС, объем памяти ПК и т.д.)
Векторный графический редактор					
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
Растровый графический редактор					
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					

3. Выполните задания по ссылкам, сделайте скриншот:

<https://learningapps.org/1372708>

<https://learningapps.org/2125625>

<https://learningapps.org/2015112>